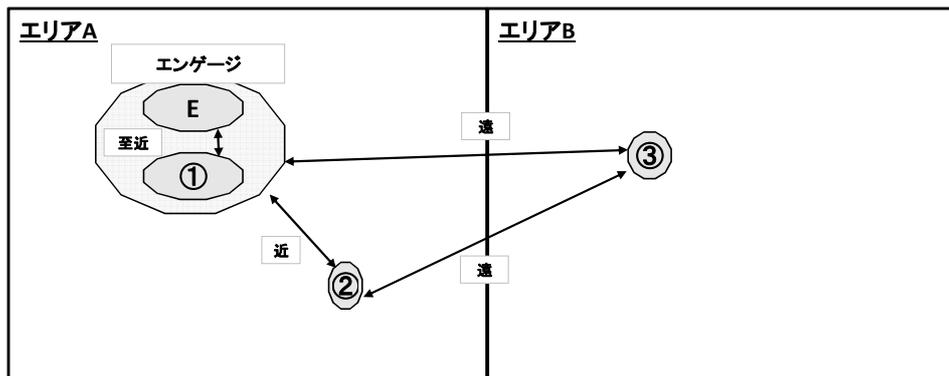


■距離の概念



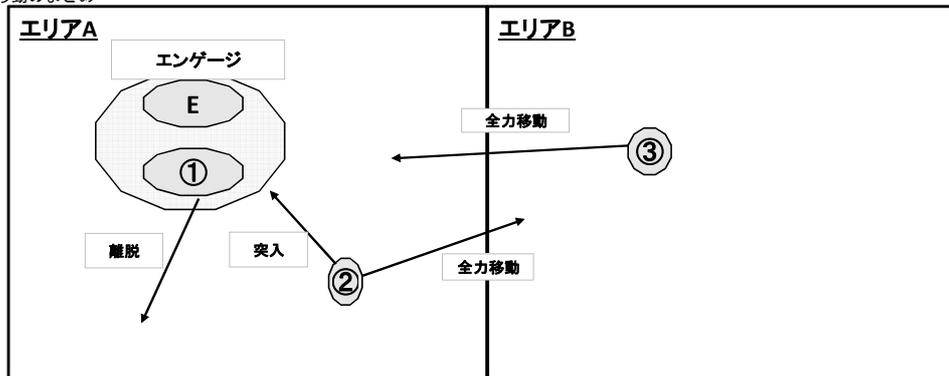
- Eから見ると、①は「至近」、②は「近」、③は「遠」になる。
- ①から見ると、「E」は至近、②は「近」、③は「遠」になる。
- ②から見ると、E、①は「近」、③は「遠」になる。
- ③から見ると、全て「遠」になる。

■攻撃できる範囲のまとめ

自身の射程	相手との距離	至近	近	遠
	至近	○	×	×
	近	1/2 ※1	○	×
	遠	1/2 ※1	1/2 ※1	1/2 ※2

○=そのままの成功率で攻撃可能。
 1/2 ※1=成功率が1/2になる。特技『近接戦闘』がある場合は、1/2にならない。
 1/2 ※2=成功率が1/2になる。特技『狙撃』がある場合は、1/2にならない。
 ×=攻撃不可。

■移動のまとめ



- E、①が出来る移動は、『離脱』のみ（エンゲージしている為）。エンゲージが封鎖されている場合は、離脱判定が必要。
- ②が出来る移動は、エンゲージに『突入』か、エリアを移動する『全力移動』。
- ③が出来る移動は、エリアを移動する『全力移動』のみ。
- ※エリア内はエンゲージしていなければ自由に移動出来るが、何かギミックが無い限りは意味は無い。